

REGULAMIN ZASAD GRY I BEZPIECZEŃSTWA

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady gry oraz obowiązki uczestników w zakresie bezpieczeństwa podczas gier paintballowych organizowanych przez Michał Maryniak Paintball.
2. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu oraz obowiązek stosowania się do poleceń obsługi.
3. Regulamin nie powiela zapisów zawartych w regulaminie ogólnym ani w regulaminie terenu, a jedynie uzupełnia je o szczegółowe kwestie bezpieczeństwa gry.

§2. Rodzaj i przebieg gry

1. Organizator wyznacza osobę odpowiedzialną za przeprowadzenia instruktażu z bezpiecznego posługiwania się wypożyczonym przez użytkownika wyposażeniem zwanego dalej Instruktorem.
2. Organizator wyznacza osobę odpowiedzialną za nadzór nad przestrzeganiem zasad fair play oraz prawidłowego toku gier zwanego dalej Sędzią.
3. Gry prowadzone są w formie scenariuszowej drużynowej.
4. Nie obowiązują limity czasu ani liczby uczestników, chyba że Instruktor zdecyduje inaczej ze względów bezpieczeństwa.
5. Instruktor oraz Sędzia ma prawo modyfikować scenariusz gry w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestników.

§3. Wymagania dla uczestników

1. Uczestnik musi posiadać zdolność fizyczną i psychiczną do udziału w grze.
2. Zabrania się udziału w grze osobom znajdującym się pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych środków odurzających.
3. Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad fair play, zachowania ostrożności i odpowiedzialności za własne bezpieczeństwo.
4. Osoby niepełnoletnie uczestniczą w grze wyłącznie zgodnie z zasadami określonymi w regulaminie ogólnym oraz pod opieką dorosłego opiekuna.

§4. Wyposażenie

1. Organizator zapewnia uczestnikom niezbędne wyposażenie zgodnie w wybranym przez Uczestnika pakietem.
2. Uczestnik jest zobowiązany do korzystania z wyposażenia zgodnie z instrukcjami instruktora, bez samodzielnych napraw ani ingerencji w wyposażenie.
3. Uczestnik ma bezwzględny obowiązek zakładania dedykowanych zabezpieczeń na markery poza terenem gry.
4. Uczestnik nie może kierować lufy markera w kierunku osób nieposiadających maski ani poza teren gry.
5. Do markerów można wkładać wyłącznie amunicję dostarczoną przez obsługę; zabrania się używania jakichkolwiek innych przedmiotów, w szczególności pobranych z ziemi.
6. Używanie własnego wyposażenia możliwe jest wyłącznie po uprzedniej akceptacji przez organizatora.

7. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za uszkodzenia wyposażenia powstałe z winy własnej lub osób trzecich.

§5. Bezpieczeństwo na polu gry

1. Obowiązkowe jest stosowanie wszystkich elementów wyposażenia ochronnego podczas przebywania na polu gry.
2. Zabrania się zdejmowania maski lub innych elementów ochronnych w strefie gry.
3. Minimalne odległości strzału i inne zasady techniczne określa instruktor przed rozpoczęciem gry.
4. W przypadku zauważenia osoby bez maski gra musi zostać niezwłocznie przerwana, a instruktor lub sędzia powiadomieni.
5. Instruktor lub sędzia ma prawo przerwać lub zakończyć grę w każdym momencie ze względów bezpieczeństwa.
6. Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad poruszania się po terenie gry i stosowania się do znaków ostrzegawczych.
7. Wszelkie zauważone zagrożenia, nieprawidłowości lub inne spostrzeżenia mogące wpływać na bezpieczeństwo uczestników należy niezwłocznie zgłaszać instruktorowi, sędziemu lub pracownikowi Organizatora.

§6. Zachowanie uczestników

1. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania zasad fair play i bezpieczeństwa.
2. Zabrania się: agresji fizycznej wobec innych uczestników, celowego strzelania w tył głowy lub we wrażliwe strefy ciała, niszczenia infrastruktury, wyposażenia lub mienia oraz wynoszenia wyposażenia poza teren gry lub strefę bezpieczną.
3. Naruszenie zasad może skutkować ostrzeżeniem, przerwaniem gry lub usunięciem z pola gry.

§7. Ochrona osób małoletnich

1. Osoby niepełnoletnie uczestniczą w grze wyłącznie pod opieką dorosłego opiekuna.
2. Opiekun ponosi pełną odpowiedzialność za bezpieczeństwo, zachowanie oraz ewentualne szkody wyrządzone przez dziecko.

§8. Postępowanie w razie wypadku

1. W przypadku wypadku lub zagrożenia uczestnik niezwłocznie informuje instruktora lub sędziego.
2. Na terenie znajduje się apteczka pierwszej pomocy zlokalizowana w strefie bezpiecznej.
3. W sytuacjach wymagających interwencji służb ratunkowych odpowiednie służby wzywa Instruktor lub sędzia.

§9. Postanowienia końcowe

1. Regulamin gry i bezpieczeństwa jest dokumentem obowiązkowym dla wszystkich uczestników.
2. Naruszenie postanowień niniejszego Regulaminu może skutkować przerwaniem gry lub wykluczeniem uczestnika.